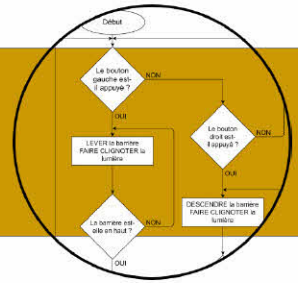


# FICHE DE CONNAISSANCES Algorigrammes



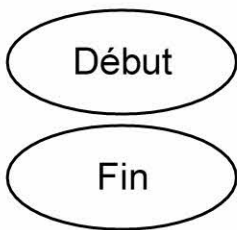
## A – les définitions

➔ **Un algorithme** est une suite d'étapes à suivre pour résoudre un problème et obtenir un résultat.

➔ **Un algorigramme** est un outil permettant de décrire un algorithme de façon simple et universelle.

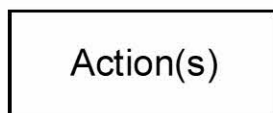
## B – les symboles des algorigrammes

### ➔ Début et Fin OVALES



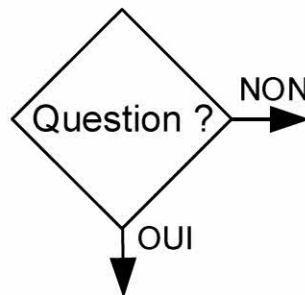
Il n'y a pas toujours de fin dans un algorigramme car souvent, le système doit fonctionner en permanence. Dans ce cas, l'algorigramme doit former une boucle.

### ➔ Actions RECTANGLES



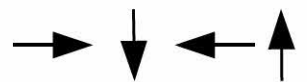
L'action à réaliser par le système est définie par un ordre écrit à l'infinitif. Dans un rectangle, il est possible de placer plusieurs actions si elles doivent être réalisées en même temps.

### ➔ Questions LOSANGES



La question se termine toujours par un point d'interrogation. La réponse à la question ne peut prendre que deux valeurs : OUI ou NON.

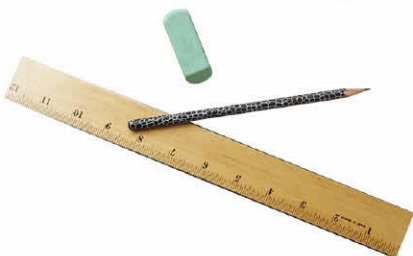
### ➔ Liaisons FLÈCHES



Une liaison est horizontale ou verticale. Elle relie les autres symboles entre-eux. Les flèches sont des sens uniques.

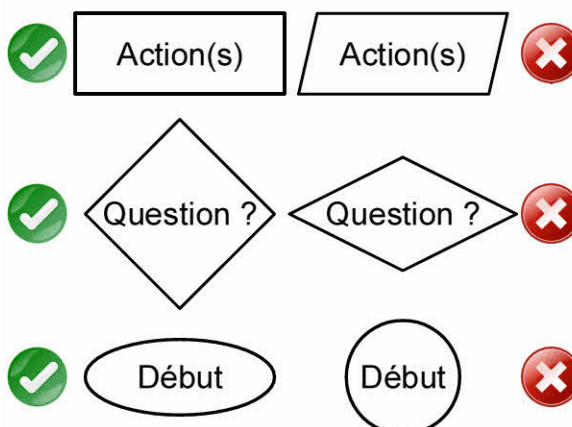
## C – les conseils

### ➔ Présentation soignée

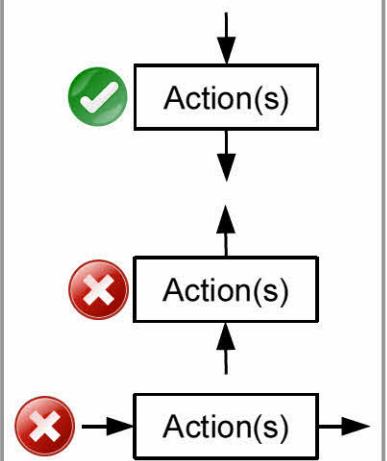


Un algorigramme s'écrit à la règle et doit être bien présenté.

### ➔ Symboles conformes



### ➔ De haut en bas



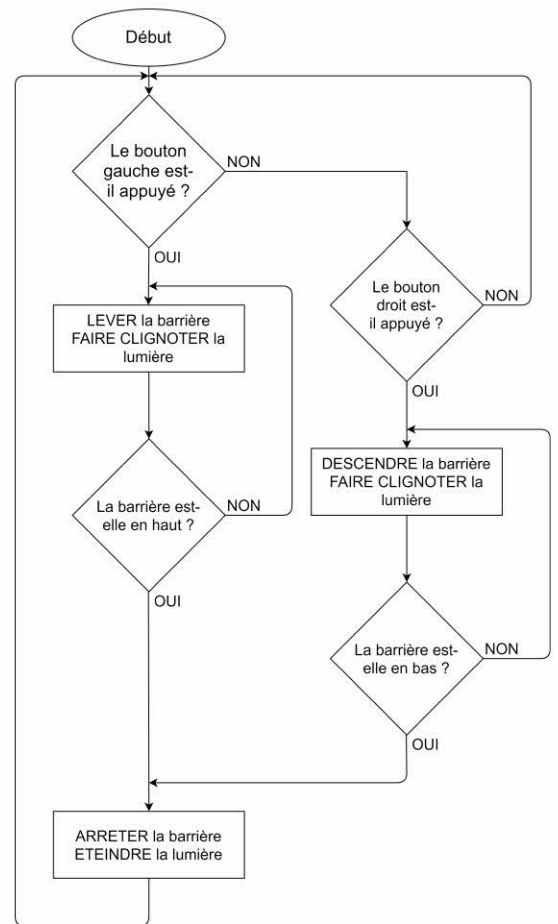
## D - Un exemple

### Barrière de parking



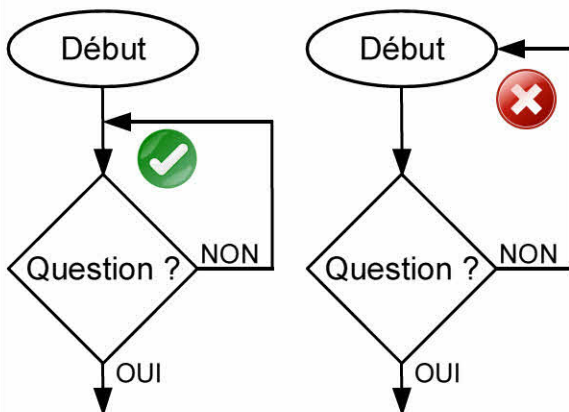
Vidéo explicative : <https://youtu.be/yUT14Uml4h4>

Une barrière de parking est pilotée à partir d'une télécommande. Lorsque le bouton gauche est appuyé, la barrière se lève. Lorsque le bouton droit est appuyé, la barrière descend. Lorsque la barrière bouge, une lumière clignote.

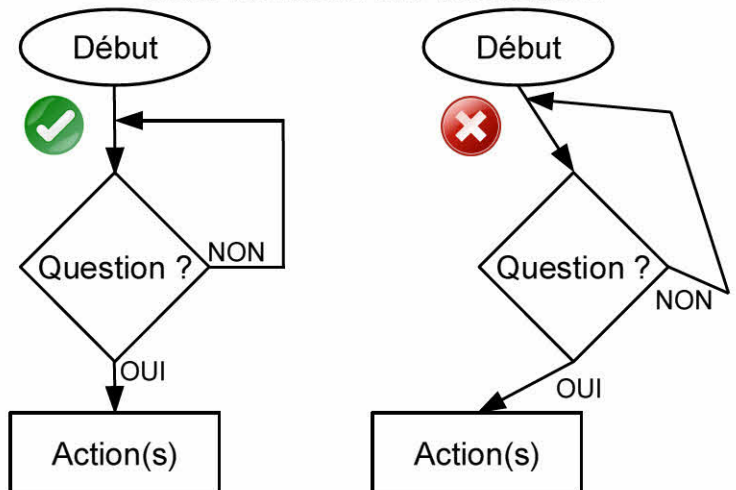


## E - Attention aux erreurs !

### D'une flèche on va ou on retourne à une autre flèche

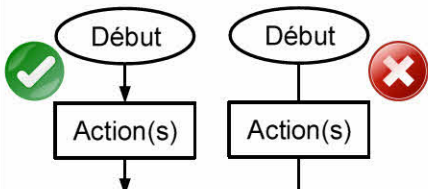


### Utiliser uniquement des liaisons horizontales ou verticales



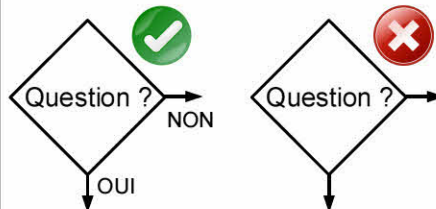
## F - A vérifier à chaque fois !

### Les flèches



Ne pas oublier le sens des flèches ! Les flèches jouent un rôle de «sens interdit».

### Les OUI / NON



Ne pas oublier toutes les possibilités :  
Si OUI alors... Si NON...

### Questions ??????

Chaque question à l'intérieur d'un losange doit obligatoirement se terminer par un point d'interrogation.

### La Fin ou la boucle

Impossible de ne pas finir ! L'algorithme doit se terminer par un ovale « Fin » ou par une boucle.