

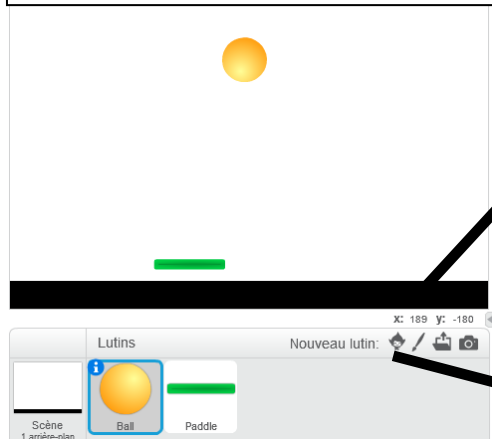
OBJECTIF : Réaliser un jeu de Pong

1. Reproduire les éléments de base

Il est possible de suivre les tutoriels vidéos :

Faire rebondir la balle

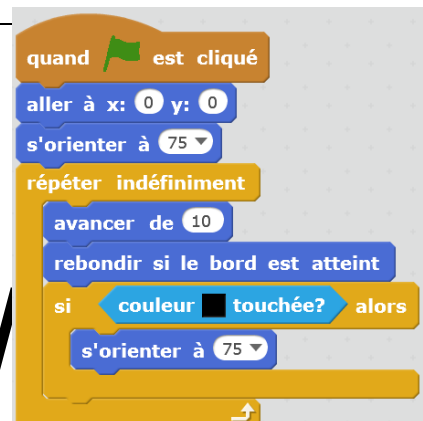
Ajouter et déplacer paddle



Ajouter une ligne noire

Ajouter un lutin balle et reproduire le script associé

Ajouter un lutin paddle et reproduire le script associé



2. Faire rebondir la balle si elle touche le paddle

3. Stopper le jeu lorsque la balle touche la zone noire

4. Compter le nombre de rebonds sur le paddle : - Créer une nouvelle variable nommée « joueur 1 » et modifier le script ; si la balle rebondit sur le paddle alors le joueur 1 gagne 1 point (Aide vidéo « créer un compteur »)

Tester et faire vérifier votre script au professeur !

5. Arrêt si balle dans zone noire et gagne si 5 points

- Modifier le script ; si la balle touche la zone noire alors afficher « Joueur 1 perdu ! » pendant 2 secondes et le jeu s'arrête.
- Modifier le script ; si le score du joueur 1 atteint 5 alors afficher « Joueur 1 gagné ! » pendant 2 secondes et le jeu s'arrête.

Tester et faire vérifier votre script au professeur !

6. Ajouter un second joueur

- Ajouter une zone rouge en haut de la scène et un 2^{ème} paddle nommé « paddle2 »

Le paddle 2 sera contrôlé par les touches « w » et « c »

Tester et faire vérifier votre script au professeur !

7. Compter les points entre les joueurs

Modifier le script ; le but est de permettre à 2 joueurs de jouer l'un contre l'autre

Si la balle atteint la zone noire, alors le joueur 2 remporte 1 point.

Si la balle atteint la zone rouge, alors le joueur 1 remporte 1 point.

Le premier des 2 joueurs à avoir atteint les 5 points gagne la partie.

Tester et faire vérifier votre script au professeur !

8. Améliorations :

- Afficher systématiquement quel joueur remporte le point.
- Afficher à la fin de la partie le joueur gagnant.
- Augmenter la vitesse de la balle à chaque rebond
- Ajouter des déplacements verticaux, chaque joueur ne peut déplacer le milieu de la scène

Tester et faire vérifier votre script au professeur !

